BAB II
PEMAHAMAN PROYEK

2.1 Pengertian Proyek

Pusat Kegiatan Mahasiswa adalah jenis bangunan yang dapat ditemukan pada universitas, PKM merupakan tempat yang menjadi wadah bagi berbagai urusan atau aktivitas mahasiswa didalamnya. Selain itu PKM adalah tempat pertemuan mahasiswa dan warga kampus dalam kegiatan formal maupun informal dan sebagai tempat bagi warga kampus dalam memanfaatkan waktu luang yang positif dan mengembangkan potensi saat di kampus. Mampu menjadi bangunan yang rekreatif serta bangunan yang *iconic* sebagai PKM, tidak hanya didalam ITERA tapi bagi kampus-kampus yang ada di provinsi Lampung. PKM juga mampu menjadi wadah yang menaungi kegiatan-kegiatan non-akademik civitas akademika ITERA.

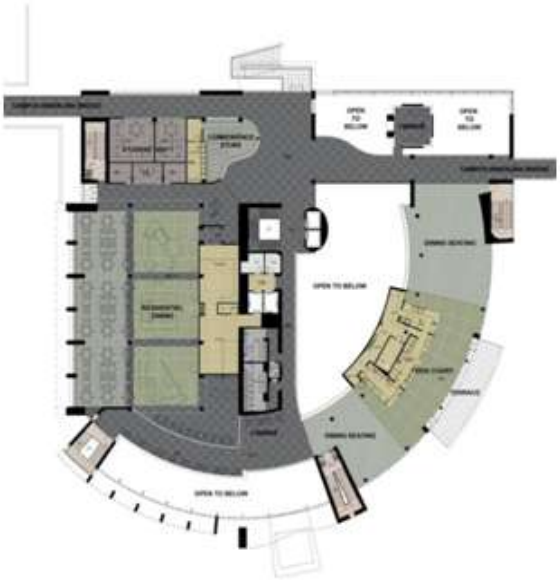
Bangunan ini berfungsi sebagai sarana bagi civitas akademika ITERA bertukar pikiran dan berdiskusi, tak hanya itu PKM juga dapat digunakan sebagai sarana hiburan bagi mahasiswa, seperti adanya kafe, penjualan *merchandise*, buku dan lainnya. Pada konsepnya PKM ini bersifat semi komersial dimana hal ini menguntungkan bagi pihak ITERA sebagai penyedia jasa penyewaan tempat komersil, yang mampu menambah pemasukan bagi pihak ITERA. Untuk kisaran daya tampung PKM ini mampu menampung kurang lebih 3.000 pengguna dan lahan parkir yang mampu menampung 25 unit bagi kendaraan roda empat serta 200 unit untuk kendaraan roda dua. Fungsi utama dari pusat kegiatan mahasiswa adalah sebagai tempat pertemuan antara warga kampus yaitu antar himpunan dan unit kegiatan mahasiswa, sebagai cafeteria, dan penjualan komersial. Beberapa fungsi tambahan pada gedung pusat kegiatan mahasiswa adalah sebagai tempat auditorium, *workshop* dan permainan, serta ruang mahasiswa untuk belajar.

2.2 Analisis Preseden Proyek Sejenis

a. *Cleveland State University Student Center*

Gambar 1. ***Cleveland State University Student Center***
(**Sumber :** *Brad Feinknopf,* 2011)

Berlokasi di Cleveland state University, tepatnya di Euclid Avenue diantara *jalan East 21st and 22nd*, Cleveland, Amerika Serikat. Merupakan pusat kegiatan dari semua 200 organisasi dan kegiatan mahasiswa. Termasuk rumah bagi Asosiasi Pemerintahan Mahasiswa, Dewan Kegiatan Kampus, Departemen Kehidupan mahasiswa, Layanan Konferensi, dan juga *Bookstore.* Bangunan ini memiliki tiga tingkat lantai, tingkat 1 sebagai ruang pelayanan, tingkat 2 sebagai areal kantin, dan tingkat 3 sebagai ruang konferensi.



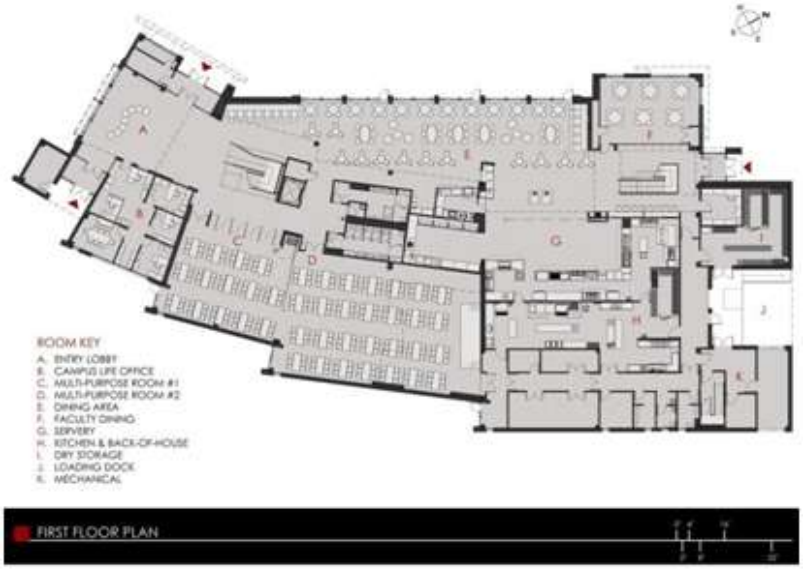
Gambar 2. denah lantai 1 cleveland state university
(**Sumber :** Archdaily, 2011)

b. *SUNY Institute Of Technology Student Center*

Gambar 3.SUNY Institute Of Technology Student Center
(Sumber : Revette Photography, 2011)

Berlokasi di Utica, New York, Amerika Serikat. Berdiri di area seluas 43.000 kaki persegi (4000 m^2). Bangunan terdiri dari 2 tingkat lantai. Di lantai 1 lebih difungsikan sebagai ruang interaksi mahasiswa dan terdapat beberapa ruang seperti ruang makan, ruang layanan, ruang serba guna, ruang penyimpanan, dan ruang mekanik. Sedangkan di lantai 2, lebih berfungsi sebagai pusat ruang organisasi mahasiswa, karena terdapat banyak ruang untuk aktivitas

mahasiswa. Bangunan dengan konsep *green building* karena memanfaatkan beberapa fitur *green design.*



Gambar 4. denah lantai 1 *SUNY Institute Of Technology Student Center*
(Sumber : *ArchDaily*, 2011)

c. Universitas Widyatama

Gedung yang baru diresmikan pada Agustus 2018 ini dibangun diatas lahan seluas 6000 m2 dan memiliki 6 lantai. Terdapat 3 ruang PEMA, 3 ruang MPM dan 42 ruang Unit Kegiatan Mahasiswa. Selain itu juga disediakan lapangan yang dapat digunakan sebagai lapangan futsal, basket maupun bulutangkis dengan tribun penonton berdaya tampung lebih dari 600 orang.

Gambar 5. PKM universitas Widyatama
(Sumber : www.widyatama.ac.id)

Gambar 6. lapangan multifungsi untuk futsal, basket dan bulutangkis

(**Sumber:** www.widyatama.ac.id)

Gambar 7. *Fitness Center*

(**Sumber:** www.widyatama.ac.id)

Gambar 8. Auditorium

(**Sumber:** www.widyatama.ac.id)

Gambar 9. *U Store* menjual *Merchandise*

(**Sumber:** www.widyatama.ac.id)

Tabel 1. Kesimpulan studi literatur

No	Pengguna	Fungsi	Ruangan	Jenis	Diaplikask-an pada Desain
	Cleveland State University Student Center				
1.	Mahasiswa	digunakan mahasiswa ketika berkunjung	Ruang kunjungan	Fasilitas utama	✓
2.	Mahasiswa	digunakan mahasiswa membaca	Ruang duduk	Fasilitas utama	✓
3.	Mahasiswa dan pengunjung	digunakan untuk sarapan	Ruang makan	Fasilitas utama	✓
4.	Mahasiswa dan pengunjung	digunakan untuk sarapan	Kantin	Fasilitas utama	✓
5.	Mahasiswa	organisasi mahasiswa	Ruang kemahasiswaan	Fasilitas utama	✓
6.	Mahasiswa dan pengunjung	menjual beberapa buku perkuliahan	Toko buku	Fasilitas utama	✓
7.	Mahasiswa	digunakan sebagai	Ruang konferensi	Fasilitas pertunjuk-	

No	Pengguna	Fungsi	Ruangan	Jenis	Diaplikask-an pada Desain
		tempat pertemuan		kan	
8.	Mahasiswa	Ruang organisasi mahasiswa	Ruang organisasi mahasiswa	Fasilitas utama	✓
9.	Mahasiswa	Ruang organisasi mahasiswa	Kantor Kesehatan Mahasiswa	Fasilitas utama	✓
10.	Mahasiswa dan Pengunjung	digunakkan sebagai ruang pertunjukan	Atrium	Fasilitas pertunjuk kan	✓
11.	Mahasiswa dan Pengunjung	digunakan untuk mencetak dan meng*copy*	Ruang printing	Fasilitas Tambahan	✓
12.	Mahasiswa	tambahan sebagai tempat bermain bagi mahasiswa	Ruang bermain	Fasilitas Tambahan	
13.	Mahasiswa dan Pengunjung	Ruang pengadaan buku	Perpustakaan	Fasilitas utama	
	SUNY Institute Of Technology Student Center				
1.		Sebagai penghubung antar ruangan	lobby	Ruang penghubu ng	✓
2.	Mahasiswa	Sebagai fasilitas kesehatan mahasiswa	Kantor kesehatan mahasiswa	Fasilitas utama	✓
3.	Mahasiswa dan Pengunjung	Sebagai ruang serba guna	Ruang serba guna	Fasilitas utama	

No	Pengguna	Fungsi	Ruangan	Jenis	Diaplikask-an pada Desain
4.	Mahasiswa dan Pengunjung	Sebagai ruang istirahat makan mahasiswa	Ruang makan	Fasilitas utama	✓
5.	Staff	Ruang istirahat makan staff	Ruang makan staff	Fasilitas utama	
6.	Staff	Ruang operator gedung	Ruang server	Fasilitas utama	✓
7.	Staff	Ruang masak	Dapur	Fasilitas utama	✓
8.	Staff	Tempat penyimpanan barang	Ruang penyimpanan	Fasilitas utama	✓
9.	Staff	Tempat bongkar muat barang	Ruang pemuatan barang	Fasilitas utama	✓
10.	Staff	Ruang operator bangunan	Ruang mekanikal	Fasilitas utama	✓
11.	Mahasiswa dan Pengunjung	Tempat *caffe*	cafetaria	Fasilitas utama	✓
12.	Mahasiswa dan Staff	Ruang bermain mahasiswa	Ruang *game*	Fasilitas tambahan	
13.	Mahasiswa dan Staff	Ruang penyiaran gedung	Kantor media pusat	Fasilitas utama	
14.	Mahasiswa dan staff	Ruang penyiaran gedung	Ruang penyiaran	Fasilitas utama	✓

No	Pengguna	Fungsi	Ruangan	Jenis	Diaplikask-an pada Desain
15.	Mahasiswa	Sebagai ruang pertemuan	Ruang konferensi	Fasilitas utama	✓
16.	Mahasiswa	Ruang organisasi mahasiswa	Ruang organisasi mahasiswa	Fasilitas utama	✓
17.	Mahasiswa	Sebagai ruang pertemuan	Ruang *meeting*	Fasilitas utama	✓
18.	Mahasiswa dan Pengunjung	Ruang pertunjukan	*Movie theater*	Fasilitas utama	✓