

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada Bab-IV, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Media pembelajaran dengan *Mixed Reality* (MR) lebih menarik, jika dibandingkan dengan media pembelajaran dengan video rekaman. Hal tersebut dikarenakan media pembelajaran dengan *Mixed Reality* (MR) membuat pengguna lebih antusias atau lebih termotivasi untuk mempelajari materi. Ketertarikan pengguna dapat dilihat berdasarkan nilai rata-rata durasi penggunaan aplikasi media pembelajaran dengan *Mixed Reality* (MR) yang lebih besar dibandingkan durasi penggunaan media pembelajaran video rekaman.
2. Media pembelajaran dengan *Mixed Reality* (MR) lebih efektif, jika dibandingkan dengan media pembelajaran dengan video rekaman. Hal tersebut dapat dilihat dari kenaikan nilai rata-rata kuis pengguna yang menggunakan media pembelajaran *Mixed Reality* (MR), lebih besar jika dibandingkan kenaikan nilai rata-rata kuis pengguna yang menggunakan media pembelajaran video rekaman. Hal tersebut dapat membuktikan bahwa media pembelajaran dengan *Mixed Reality* (MR) lebih dapat meningkatkan pemahaman peserta didik.

5.2. Saran

Untuk pengembangan lebih lanjut, maka diberikan saran sebagai berikut:

1. Penambahan implementasi input untuk berinteraksi dengan objek dengan menggunakan *Hand Gesture*, agar *Mixed Reality* (MR) menjadi lebih imersif dan interaktif.