

2.2.3.	<i>Mixed Reality (MR)</i> .....	12
2.3.	Head Mounted Display (HMD).....	13
2.4.	Vuforia .....	15
2.5.	Kimia .....	16
2.5.1.	Teori <i>Vallence Shell Electron Pair Repulsion</i> .....	16
2.5.2.	Teori Domain Elektron .....	17
2.6.	Review Penelitian Terkait .....	18
2.6.1.	Media Pembelajaran di Indonesia .....	18
2.6.2.	Teknologi Realitas Sebagai Sarana Pembelajaran .....	18
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	20
3.1.	Analisis .....	20
3.1.1.	Analisis Masalah .....	20
3.1.2.	Analisis Solusi.....	21
3.1.3.	Lingkungan Pengembangan.....	25
3.2.	Perancangan .....	26
3.2.1.	Perancangan Fitur.....	26
3.2.2.	Perancangan <i>Marker</i> .....	27
3.2.3.	Perancangan Tampilan.....	27
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	30
4.1.	Implementasi .....	30
4.1.1.	Batasan Implementasi .....	30
4.1.2.	Arsitektur Aplikasi .....	30
4.1.3.	Implementasi Pergantian <i>Marker</i> .....	31
4.1.4.	Implementasi Fitur.....	32
4.1.5.	Implementasi Tampilan Antarmuka .....	35
4.2.	Skenario Pengujian .....	37

4.3. Hasil dan Pembahasan .....	38
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	46
5.1. Kesimpulan .....	46
5.2. Saran .....	46
Daftar Pustaka .....	xiii
Lampiran A Rancangan Materi Teori Domain Elektron .....	xvi
Lampiran B Kuesioner Penelitian Tugas Akhir .....	xviii
Lampiran C Pertanyaan Kuis Awal dan Akhir.....	xxi

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar I.1.</b> Diagram Alir Metode Penelitian .....	4
<b>Gambar II.1.</b> Skema sederhana Virtuality Continuum.....	13
<b>Gambar II.2.</b> Skema Headset VR seperti Google Cardboard.....	14
<b>Gambar III.1.</b> Flow chart diagram bagian ke-1 .....	24
<b>Gambar III.2.</b> Flow chart diagram bagian ke-2.....	25
<b>Gambar III.3.</b> Rancangan marker geometri molekul dan marker kuis .....	27
<b>Gambar III.4.</b> Rancangan marker info molekul .....	27
<b>Gambar III.5.</b> Antar muka menu utama dan pengaturan .....	28
<b>Gambar III.6.</b> Antar muka fitur MR Marker molekul dan marker button .....	28
<b>Gambar III.7.</b> Antar muka fitur MR yang melihat Marker Kuis.....	29
<b>Gambar IV.1.</b> Arsitektur Aplikasi.....	30
<b>Gambar IV.2.</b> Tampilan Halaman Login dan Halaman target manager .....	31
<b>Gambar IV.3.</b> Tampilan Add Database dan Add Targer.....	32
<b>Gambar IV.4.</b> Tampilan antarmuka Halaman Depan dan Menu pengaturan .....	35
<b>Gambar IV.5.</b> Tampilan antarmuka Menu Keluar.....	36
<b>Gambar IV.6.</b> Tampilan fitur Maximize dan fitur Minimize .....	36
<b>Gambar IV.7.</b> Tampilan fitur Show Detail dan Fitur Rotasi .....	36
<b>Gambar IV.8.</b> Tampilan fitur Info Molekul dan fitur Contoh Molekul .....	37