ANALISIS DAN PERANCANGAN *USER INTERFACE* (UI) / *USER EXPERIENCE* (UX) MENGGUNAKAN METODE *LEAN UX* PADA APLIKASI IPUSNAS

Humairoh 14117081

Andre Febrianto,S.Kom.,M.Eng.[1] , Angga Wijaya, S.Si., M.Si.[2]

ABSTRAK

Peningkatan ilmu pengetahuan dan teknologi menyebabkan banyak sekali aplikasi-aplikasi yang bermunculan untuk mensejajarkan teknologi dan berlomba-lomba dalam memberikan kemudahan dan kenyamanan bagi pengguna salah satunya yaitu aplikasi iPusnas. Pada penelitian ini penulis membuat rekomendasi rancangan UI/UX aplikasi iPusnas yang berbasis *mobile*. Salah satu metode yang dapat digunakan untuk melakukan sebuah perancangan UI dan UX adalah metode *Lean UX* dan untuk menguji serta menganalisis apakah hasil perancangan dengan metode *Lean UX* dapat meningkatkan pengalaman pengguna. Pada penelitian ini dilakukan dua iterasi yang mana dari kedua iterasi tersebut nilai mean yang didapatkan meningkat dibanding dengan nilai mean data awal. Pada penilitian ini, nilai mean data awal aplikasi iPusnas sebesar 2.889607, pada iterasi pertama nilai mean meningkat menjadi 3.55555556 dan pada iterasi kedua nilai mean meningkat menjadi 3.755553. pada iterasi kedua juga diperoleh tampilan halaman baru yaitu tampilan halaman awal, halaman registrasi dan juga tampilan halaman notifikasi registrasi. Berdasarkan hal tersebut rancangan UI/UX ini dapat dijadikan sebagai bahan rekomendasi UI/UX pada aplikasi iPusnas.

Kata kunci: Lean UX, Nilai Mean, iPusnas

ANALYSIS AND DESIGN USER INTERFACE (UI) / USER EXPERIENCE (UX) USING LEAN UX METHOD ON THE IPUSNAS APPLICATION

Humairoh 14117081

Andre Febrianto,S.Kom.,M.Eng.[1] , Angga Wijaya, S.Si., M.Si.[2]

ABSTRACT

Science and technology have caused many applications to appear to align technology and competition in providing convenience and comfort for users, one of which is the iPusnas application. In this study, the authors make recommendations for the UI/UX design of the mobile-based iPusnas application. One method that can be used to perform a UI and UX design is the Lean UX method and to test and analyze whether the results of the design using the Lean UX method can improve the user experience. In this study, two iterations were carried out in which from the two iterations the mean value obtained increased compared to the mean value of the initial data. In this study, the mean value of the initial data for the iPusnas application was 2.889607, in the first iteration the mean value increased to 3.55555556 and in the second iteration, the mean value increased to 3.755553. in the second iteration, a new page display is also obtained, namely the initial page display, registration page and also notification page display for registration. Based on the UI/UX design, it can be used as a UI/UX recommendation for the iPusnas application.

Keywords: Lean UX, Mean Value, iPusnas