



ITERA

**DIGITALISASI BUDAYA DALAM BENTUK PERMAINAN
EDUKASI DENGAN MENGGUNAKAN ALGORITMA A***

TUGAS AKHIR

Muhammad Hamzah Assyarif

14116124

PROGRAM STUDI TUGAS AKHIR

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

INSTITUT TEKNOLOGI SUMATERA

LAMPUNG SELATAN

2020