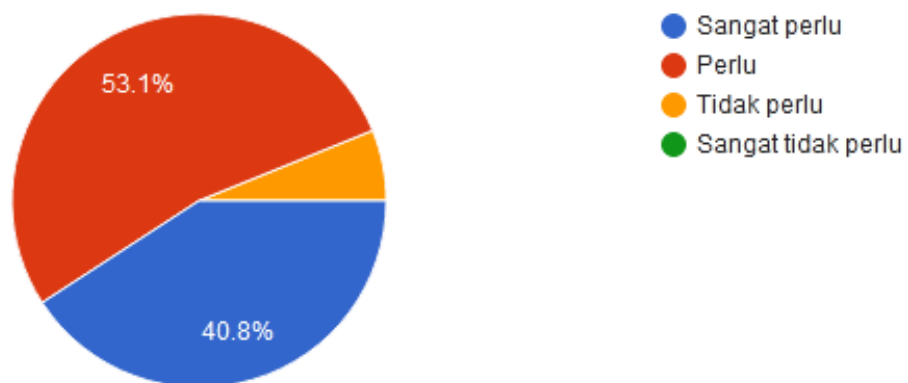


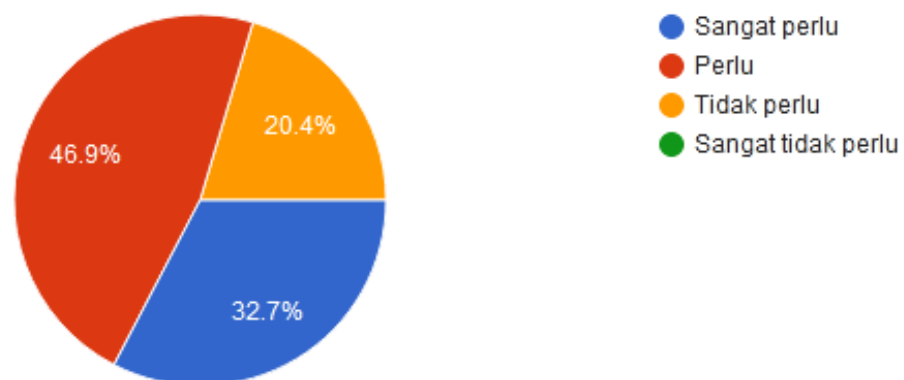
LAMPIRAN

A. Kuesioner Rancangan *Interface*

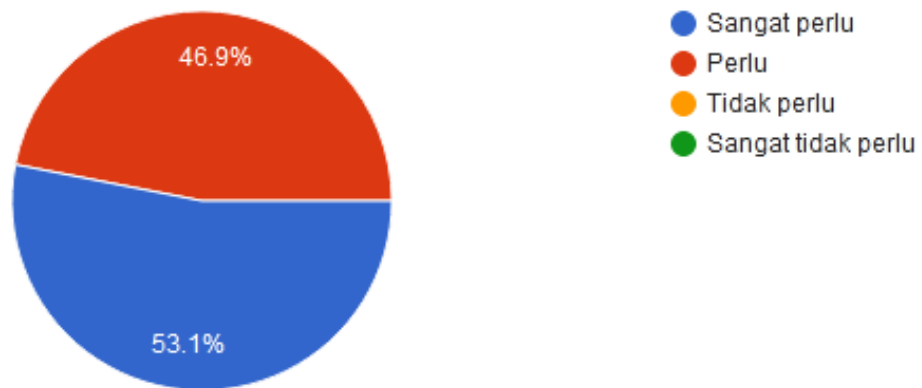
1. Apakah perlu adanya menu login pada halaman utama sistem peminjaman studio dan alat musik ?



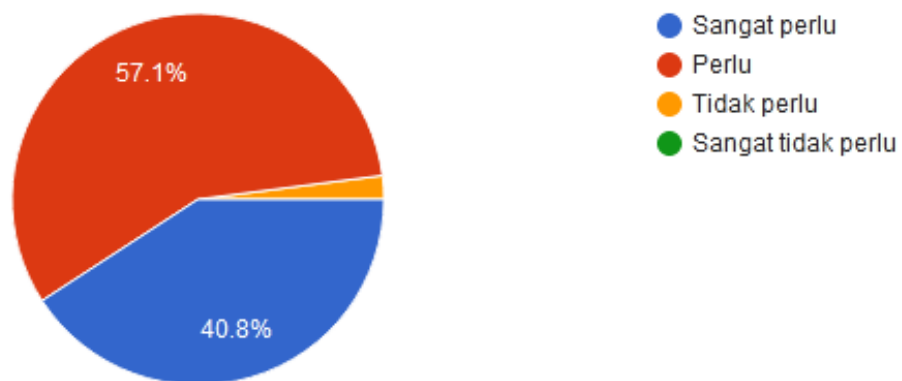
2. Apakah perlu adanya tombol registrasi pada menu login untuk mengarahkan pengguna ke halaman registrasi?



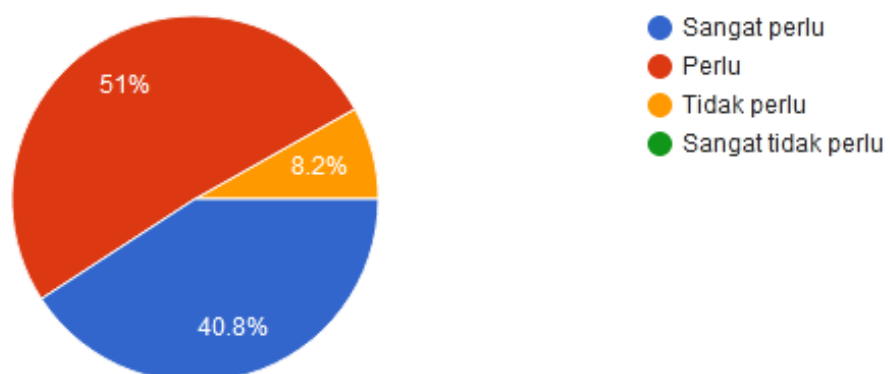
3. Apakah perlu adanya halaman yang menampilkan alat-alat musik yang bisa dipinjam?



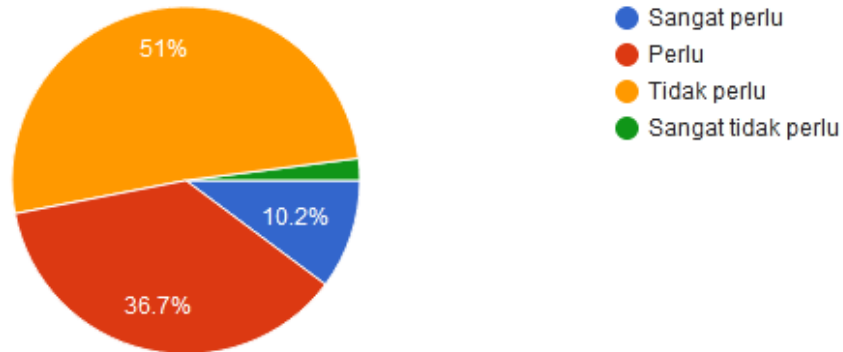
4. Perlukah adanya tombol yang bisa diklik pada halaman alat musik untuk mengarahkan ke halaman peminjaman?



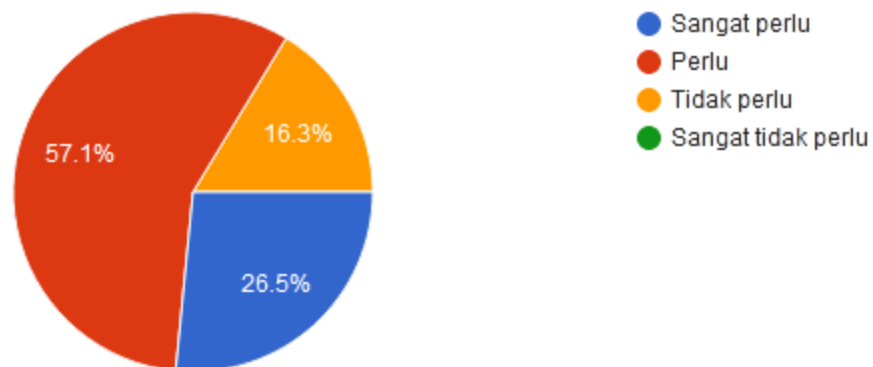
5. Apakah perlu adanya fitur halaman peminjaman alat musik untuk mengisi data diri pengguna yang akan meminjam?



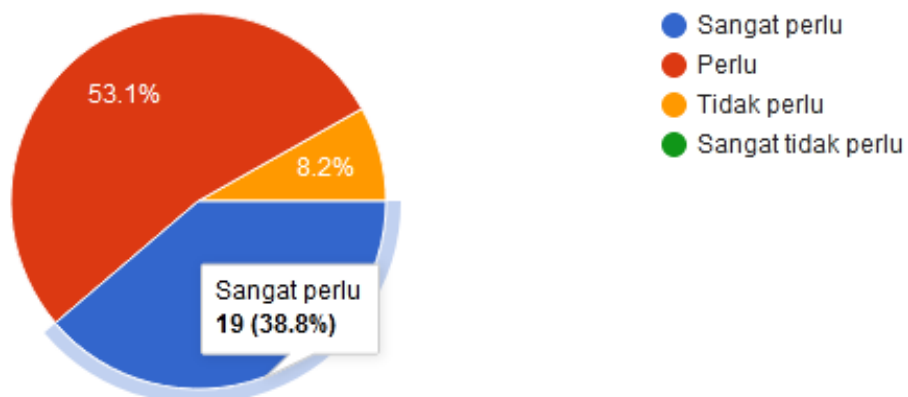
6. Perlukah fitur ganti profil pada halaman profil pengguna sistem peminjaman studio dan alat musik?



7. Apakah perlu fitur daftar list peminjaman alat yang sudah pernah dipinjam pada halaman profil pengguna?



8. Apakah perlu adanya fitur logout didalam sistem jika pengguna ingin keluar dari akunnya ?



B. Persona

No	Nama	Foto	Deskripsi	Tanggapan(Perilaku)
1.	Sartiah		Mahasiswa	<p>Mahasiswa melihat desain yang telah dibuat menggunakan <i>low fidelity prototype</i> tersebut sudah merasa jelas dengan maksud dan tujuan dari desain-desain tersebut.</p> <p>Mahasiswa juga memberikan beberapa saran terkait <i>button-button</i> yang ada pada fitur login user dan registrasi.</p>
2.	Andhy Setyo Raharjo		Mahasiswa	<p>Setelah mahasiswa melihat desain <i>low fidelity</i> yang telah dibuat juga sudah mengerti dan paham dengan maksud dan tujuan dari setiap fitur yang ditampilkan.</p> <p>Mahasiswa ini juga memberikan beberapa masukan mengenai form yang harus dicantumkan pada halaman registrasi, yaitu ulangi <i>password</i>.</p>

No	Nama	Foto	Deskripsi	Tanggapan(Perilaku)
3.	Leslie Anggraini		Mahasiswa	Mahasiswa sudah merasa cukup puas dan paham dengan desain yang ditampilkan namun ada beberapa saran juga yang perlu ditambahkan pada halaman registrasi untuk menambahkan <i>button login</i> dan mengganti <i>button registrasi</i> pada halaman login menjadi sebuah <i>link</i> saja yang bisa diklik.
4.	Meylita Kusuma Dewi		Mahasiswa	Mahasiswa sudah merasa mengerti dan sudah puas dengan desain <i>low fidelity prototype</i> yang dibuat, ada saran seperti penambahan form untuk pengisian nomor <i>handphone</i> pada menu registrasi. Namun, hal itu tidak dienuhi karena sudah menggunakan <i>email</i> untuk melakukan registrasi.

C. Kuesioner Pengujian *Usability*

C.1 Data Responden 1

C.1.1 Lembar Persetujuan Responden

LEMBAR PERSETUJUAN RESPONDEN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bersedia menjadi responden pengujian usability dalam penelitian tugas akhir yang dilakukan oleh Dewi Rahayu, mahasiswa Prodi Teknik Informatika Institut Teknologi Sumatera. Penelitian ini berjudul “Implementasi Algoritma *First Come First Served* (FCFS) dan *Priority Scheduling* Pada Sistem Peminjaman Alat Musik Pada UKMBS Itera Menggunakan Pendekatan *User Centered Design*”.

Saya memahami dan mengerti akan dampak positif dari penelitian ini, sehingga saya menyetujui untuk menjadi responden penelitian ini. Berikut data dari responden, yaitu:

Nomor Responden : 1
 Nama Responden : Siti Amanah
 Tanggal Lahir : 24 Oktober 1998
 Umur : 23 tahun
 Alamat : Perumahan Pemda Blok A no.5, Way
 Huwi, Jati Agung, Lampung Selatan

Lampung Selatan, 30 Maret 2021

Peneliti,

Responden




Dewi Rahayu

Siti Amanah

14116056

C.1.2 Penilaian Responden-1

PENGUJIAN USABILITY

Pengujian usability merupakan pengujian desain interaksi yang berpusat pada pengguna. pengujian ini bertujuan untuk mengevaluasi sistem peminjaman alat musik pada UKMBS ITERA dengan mengujinya pada pengguna. Pengujian dilakukan dengan memberikan kuesioner beberapa pertanyaan kepada responden dengan kriteria yaitu mahasiswa ITERA. Adapun pertanyaan untuk pengujian usability dapat dilihat pada Tabel 1. Keterangan di skala penilaian pada Tabel 1, sebagai berikut:

1 = Sangat setuju

2 = Tidak Setuju

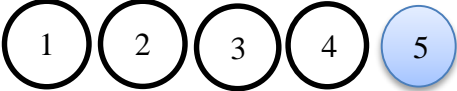
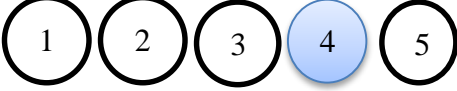

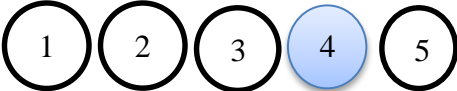
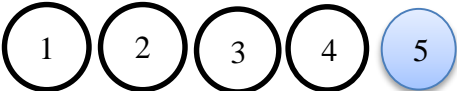



3 = Ragu-ragu

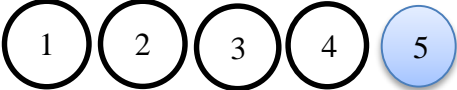


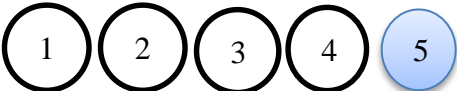
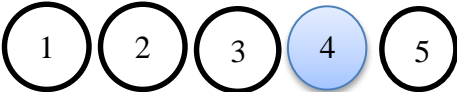
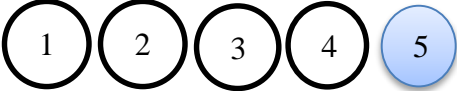
4 = Setuju

6 = Sangat Setuju

Tabel 1. Rancangan Pengujian *Usability*

No.	Pernyataan	Penilaian
1.	Pengguna dapat melakukan login dengan baik pada sistem	<input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input checked="" type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5
2.	Pengguna berhasil menuju ke halaman registrasi untuk membuat akun	<input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input checked="" type="radio"/> 5
3.	Pengguna dapat melihat alat-alat musik yang bisa dipinjam	<input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input checked="" type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5

4.	Pengguna dapat langsung menuju halaman peminjaman	
5.	Pengguna dapat melihat dan mengisi data diri pada halaman peminjaman alat musik	
6.	Pengguna dapat melakukan transaksi peminjaman alat musik	
7.	Pengguna dapat melihat daftar list alat musik yang sudah pernah dipinjam	
8.	Pengguna dapat melakukan upload bukti pembayaran	
9.	Pengguna dapat keluar dari akunnya	
10.	Admin dapat melihat halaman <i>dashboard</i>	
11.	Admin dapat melihat, menghapus, meng- <i>update</i> data alat musik	

12	Sistem dapat mengonfirmasi peminjaman berdasarkan prioritas	
13.	Admin dapat melihat, menghapus, meng- <i>update</i> data <i>type</i> alat musik	
14.	Admin dapat melihat data pengguna serta dapat menghapus, meng- <i>update</i> data pengguna	
15.	Admin dapat melihat data transaksi pengguna	
16.	Admin dapat mengonfirmasi pembayaran yang dilakukan pengguna	
17.	Admin dapat melihat dan mencetak laporan transaksi pengguna berdasarkan tanggal pinjam dan tanggal kembali	

C.2 Data Responden 2

C.2.1 Lembar Persetujuan Responden

LEMBAR PERSETUJUAN RESPONDEN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bersedia menjadi responden pengujian usability dalam penelitian tugas akhir yang dilakukan oleh Dewi Rahayu, mahasiswa Prodi Teknik Informatika Institut Teknologi Sumatera. Penelitian ini berjudul “Implementasi Algoritma *First Come First Served* (FCFS) dan *Priority Scheduling* Pada Sistem Peminjaman Alat Musik Pada UKMBS Itera Menggunakan Pendekatan *User Centered Design*”.

Saya memahami dan mengerti akan dampak positif dari penelitian ini, sehingga saya menyetujui untuk menjadi responden penelitian ini. Berikut data dari responden, yaitu:

Nomor Responden : 2
 Nama Responden : Alda Aisyah
 Tanggal Lahir : 04 September 1999
 Umur : 22 tahun
 Alamat : Perumahan Pemda Blok A no.5, Way
 Huwi, Jati Agung, Lampung Selatan

Lampung Selatan, 30 Maret 2021

Peneliti,

Responden




Dewi Rahayu
 14116056

Alda Aisyah

C.2.2 Penilaian Responden-2

PENGUJIAN USABILITY

Pengujian usability merupakan pengujian desain interaksi yang berpusat pada pengguna. pengujian ini bertujuan untuk mengevaluasi sistem peminjaman alat musik pada UKMBS ITERA dengan mengujinya pada pengguna. Pengujian dilakukan dengan memberikan kuesioner beberapa pertanyaan kepada responden dengan kriteria yaitu mahasiswa ITERA. Adapun pertanyaan untuk pengujian usability dapat dilihat pada Tabel 1.

Keterangan di skala penilaian pada Tabel 1, sebagai berikut:

1 = Sangat setuju

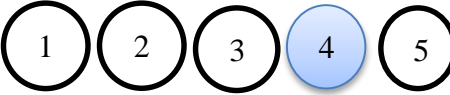
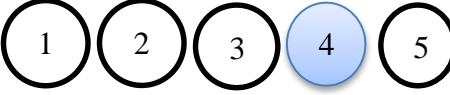
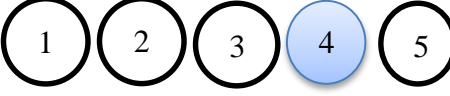
2 = Tidak Setuju

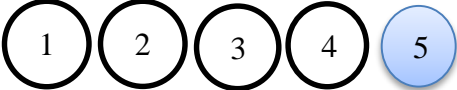
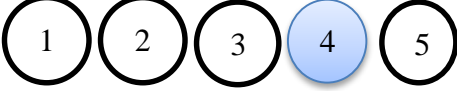

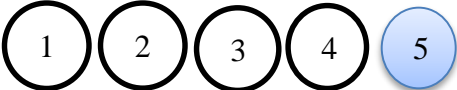
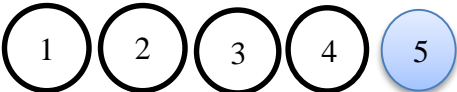



3 = Ragu-ragu

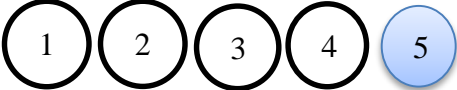


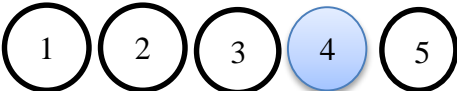
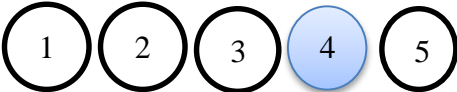
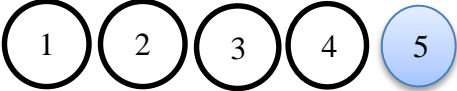
4 = Setuju

5 = Sangat Setuju

Tabel 1. Rancangan Pengujian *Usability*

No.	Pernyataan	Penilaian
1.	Pengguna dapat melakukan login dengan baik pada sistem	
2.	Pengguna berhasil menuju ke halaman registrasi untuk membuat akun	
3.	Pengguna dapat melihat alat-alat musik yang bisa dipinjam	

4.	Pengguna dapat langsung menuju halaman peminjaman	
5.	Pengguna dapat melihat dan mengisi data diri pada halaman peminjaman alat musik	
6.	Pengguna dapat melakukan transaksi peminjaman alat musik	
7.	Pengguna dapat melihat daftar list alat musik yang sudah pernah dipinjam	
8.	Pengguna dapat melakukan upload bukti pembayaran	
9.	Pengguna dapat keluar dari akunnya	
10.	Admin dapat melihat halaman <i>dashboard</i>	
11.	Admin dapat melihat, menghapus, meng- <i>update</i> data alat musik	

12	Sistem dapat mengonfirmasi peminjaman berdasarkan prioritas	
13.	Admin dapat melihat, menghapus, meng- <i>update</i> data <i>type</i> alat musik	
14.	Admin dapat melihat data pengguna serta dapat menghapus, meng- <i>update</i> data pengguna	
15.	Admin dapat melihat data transaksi pengguna	
16.	Admin dapat mengonfirmasi pembayaran yang dilakukan pengguna	
17.	Admin dapat melihat dan mencetak laporan transaksi pengguna berdasarkan tanggal pinjam dan tanggal kembali	

C.3 Data Responden 3

C.3.1 Lembar Persetujuan Responden

LEMBAR PERSETUJUAN RESPONDEN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bersedia menjadi responden pengujian usability dalam penelitian tugas akhir yang dilakukan oleh Dewi Rahayu, mahasiswa Prodi Teknik Informatika Institut Teknologi Sumatera. Penelitian ini berjudul “Implementasi Algoritma *First Come First Served* (FCFS) dan *Priority Scheduling* Pada Sistem Peminjaman Alat Musik Pada UKMBS Itera Menggunakan Pendekatan *User Centered Design*”.

Saya memahami dan mengerti akan dampak positif dari penelitian ini, sehingga saya menyetujui untuk menjadi responden penelitian ini. Berikut data dari responden, yaitu:

Nomor Responden : 3
 Nama Responden : Sartiah
 Tanggal Lahir : 10 Maret 1999
 Umur : 22 tahun
 Alamat : Jalan Pulau Singkep gg. Jambu no.28,
 Sukabumi, Bandar Lampung

Lampung Selatan, 30 Maret 2021

Peneliti,

Responden

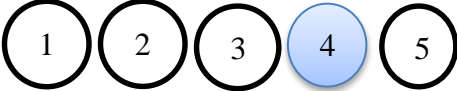
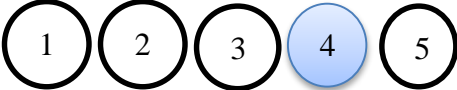
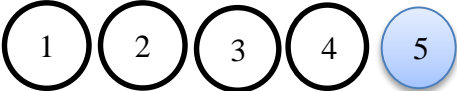
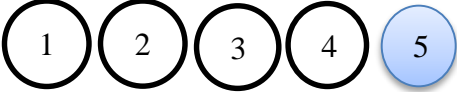
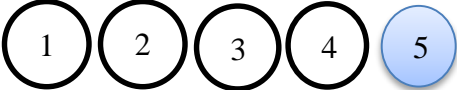
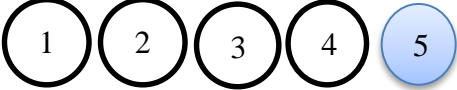
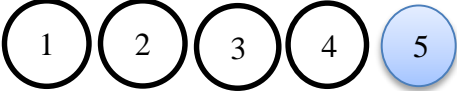
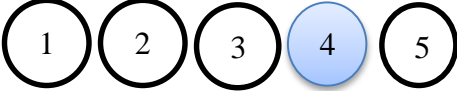


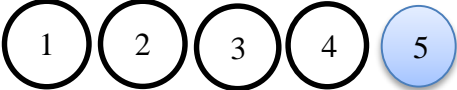


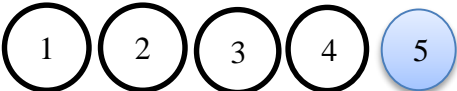
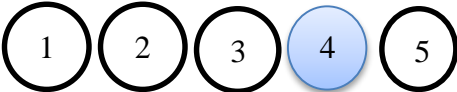
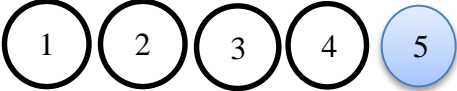

Dewi Rahayu
 14116056

Sartiah

C.3.2 Penilaian Responden-3

PENGUJIAN USABILITY		
<p>Pengujian usability merupakan pengujian desain interaksi yang berpusat pada pengguna. pengujian ini bertujuan untu mengevaluasi sistem peminjaman alat musik pada UKMBS ITERA dengan mengujinya pada pengguna. Pengujian dilakukan dengan memberikan kuesioner beberapa pertanyaan kepada responden dengan kriteria yaitu mahasiswa ITERA. Adapun pertanyaan untuk pengujian usability dapat dilihat pada Tabel 1. Keterangan di skala penilaian pada Tabel 1, sebagai berikut:</p> <p>1 = Sangat setuju</p> <p>2 = Tidak Setuju</p> <p>3 = Ragu-ragu</p> <p>4 = Setuju</p> <p>8 = Sangat Setuju</p>		
Tabel 1. Rancangan Pengujian <i>Usability</i>		
No.	Pernyataan	Penilaian
1.	Pengguna dapat melakukan login dengan baik pada sistem	<div><div>1</div><div>2</div><div>3</div><div>4</div><div>5</div></div>
2.	Pengguna berhasil menuju ke halaman registrasi untuk membuat akun	<div><div>1</div><div>2</div><div>3</div><div>4</div><div>5</div></div>
3.	Pengguna dapat melihat alat-alat musik yang bisa dipinjam	<div><div>1</div><div>2</div><div>3</div><div>4</div><div>5</div></div>

4.	Pengguna dapat langsung menuju halaman peminjaman	
5.	Pengguna dapat melihat dan mengisi data diri pada halaman peminjaman alat musik	
6.	Pengguna dapat melakukan transaksi peminjaman alat musik	
7.	Pengguna dapat melihat daftar list alat musik yang sudah pernah dipinjam	
8.	Pengguna dapat melakukan upload bukti pembayaran	
9.	Pengguna dapat keluar dari akunnya	
10.	Admin dapat melihat halaman <i>dashboard</i>	
11.	Admin dapat melihat, menghapus, meng- <i>update</i> data alat musik	

12	Sistem dapat mengonfirmasi peminjaman berdasarkan prioritas	
13.	Admin dapat melihat, menghapus, meng- <i>update</i> data <i>type</i> alat musik	
14.	Admin dapat melihat data pengguna serta dapat menghapus, meng- <i>update</i> data pengguna	
15.	Admin dapat melihat data transaksi pengguna	
16.	Admin dapat mengonfirmasi pembayaran yang dilakukan pengguna	
17.	Admin dapat melihat dan mencetak laporan transaksi pengguna berdasarkan tanggal pinjam dan tanggal kembali	

C.4 Data Responden 4

C.4.1 Lembar Persetujuan Responden

LEMBAR PERSETUJUAN RESPONDEN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bersedia menjadi responden pengujian usability dalam penelitian tugas akhir yang dilakukan oleh Dewi Rahayu, mahasiswa Prodi Teknik Informatika Institut Teknologi Sumatera. Penelitian ini berjudul “Implementasi Algoritma *First Come First Served* (FCFS) dan *Priority Scheduling* Pada Sistem Peminjaman Alat Musik Pada UKMBS Itera Menggunakan Pendekatan *User Centered Design*”.

Saya memahami dan mengerti akan dampak positif dari penelitian ini, sehingga saya menyetujui untuk menjadi responden penelitian ini. Berikut data dari responden, yaitu:

Nomor Responden : 4
 Nama Responden : Nayaka Pitra Raditya
 Tanggal Lahir : 24 Maret 1999
 Umur : 22 tahun
 ALamat : Jalan Ryacudu gg. Nusapenida, Way Dadi,
 Sukarame, Bandar Lampung

Lampung Selatan, 30 Maret 2021

Peneliti,

Responden




Dewi Rahayu

Nayaka Pitra

14116056

C.4.2 Penilaian Responden-4

PENGUJIAN USABILITY

Pengujian usability merupakan pengujian desain interaksi yang berpusat pada pengguna. pengujian ini bertujuan untuk mengevaluasi sistem peminjaman alat musik pada UKMBS ITERA dengan mengujinya pada pengguna. Pengujian dilakukan dengan memberikan kuesioner beberapa pertanyaan kepada responden dengan kriteria yaitu mahasiswa ITERA. Adapun pertanyaan untuk pengujian usability dapat dilihat pada Tabel 1.

Keterangan di skala penilaian pada Tabel 1, sebagai berikut:

1 = Sangat setuju

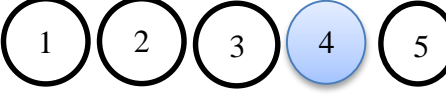
2 = Tidak Setuju

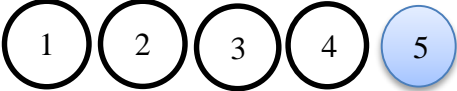
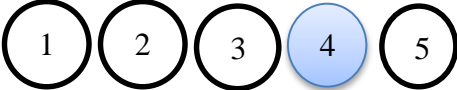


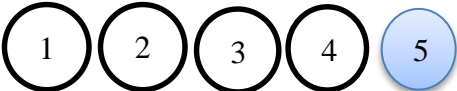
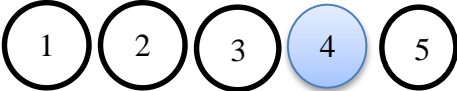
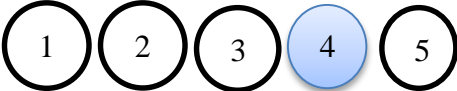
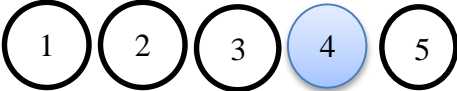
3 = Ragu-ragu

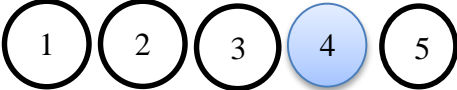


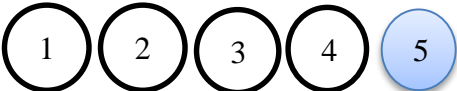
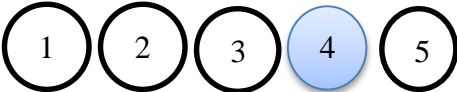
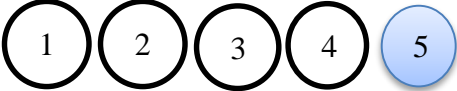
4 = Setuju

5 = Sangat Setuju

Tabel 1. Rancangan Pengujian *Usability*

No.	Pernyataan	Penilaian
1.	Pengguna dapat melakukan login dengan baik pada sistem	
2.	Pengguna berhasil menuju ke halaman registrasi untuk membuat akun	
3.	Pengguna dapat melihat alat-alat musik yang bisa dipinjam	

4.	Pengguna dapat langsung menuju halaman peminjaman	
5.	Pengguna dapat melihat dan mengisi data diri pada halaman peminjaman alat musik	
6.	Pengguna dapat melakukan transaksi peminjaman alat musik	
7.	Pengguna dapat melihat daftar list alat musik yang sudah pernah dipinjam	
8.	Pengguna dapat melakukan upload bukti pembayaran	
9.	Pengguna dapat keluar dari akunnya	
10.	Admin dapat melihat halaman <i>dashboard</i>	
11.	Admin dapat melihat, menghapus, meng- <i>update</i> data alat musik	

12	Sistem dapat mengonfirmasi peminjaman berdasarkan prioritas	
13.	Admin dapat melihat, menghapus, meng- <i>update</i> data <i>type</i> alat musik	
14.	Admin dapat melihat data pengguna serta dapat menghapus, meng- <i>update</i> data pengguna	
15.	Admin dapat melihat data transaksi pengguna	
16.	Admin dapat mengonfirmasi pembayaran yang dilakukan pengguna	
17.	Admin dapat melihat dan mencetak laporan transaksi pengguna berdasarkan tanggal pinjam dan tanggal kembali	

C.5 Data Responden 5

C.5.1 Lembar Persetujuan Responden

LEMBAR PERSETUJUAN RESPONDEN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bersedia menjadi responden pengujian usability dalam penelitian tugas akhir yang dilakukan oleh Dewi Rahayu, mahasiswa Prodi Teknik Informatika Institut Teknologi Sumatera. Penelitian ini berjudul “Implementasi Algoritma *First Come First Served* (FCFS) dan *Priority Scheduling* Pada Sistem Peminjaman Alat Musik Pada UKMBS Itera Menggunakan Pendekatan *User Centered Design*”.

Saya memahami dan mengerti akan dampak positif dari penelitian ini, sehingga saya menyetujui untuk menjadi responden penelitian ini. Berikut data dari responden, yaitu:

Nomor Responden : 5
 Nama Responden : Rani Ulfa Liana
 Tanggal Lahir : 09 Juni 1998
 Umur : 23 tahun
 Alamat : Kelengkeng 14, Perum Pemda, Way huwi,
 Jati Agung

Lampung Selatan, 30 Maret 2021

Peneliti,

Responden



Dewi Rahayu
 14116056



Rani Ulfa Liana

C.5.2 Penilaian Responden-5

PENGUJIAN USABILITY

Pengujian usability merupakan pengujian desain interaksi yang berpusat pada pengguna. pengujian ini bertujuan untuk mengevaluasi sistem peminjaman alat musik pada UKMBS ITERA dengan mengujinya pada pengguna. Pengujian dilakukan dengan memberikan kuesioner beberapa pertanyaan kepada responden dengan kriteria yaitu mahasiswa ITERA. Adapun pertanyaan untuk pengujian usability dapat dilihat pada Tabel 1.

Keterangan di skala penilaian pada Tabel 1, sebagai berikut:

1 = Sangat tidak setuju

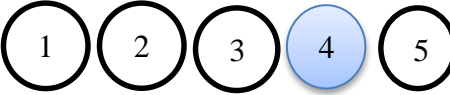
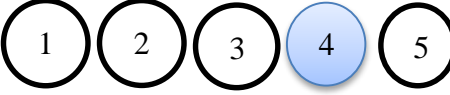
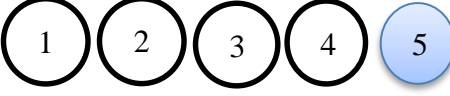
2 = Tidak Setuju

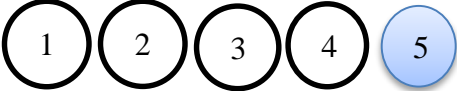
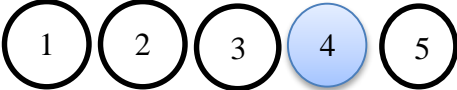


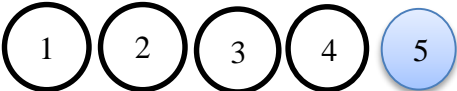
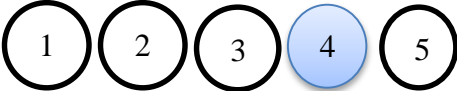
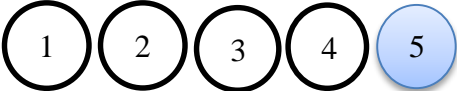
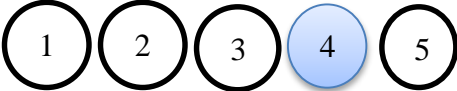
3 = Ragu-ragu

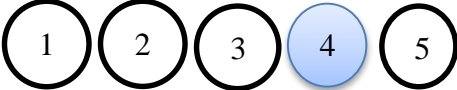


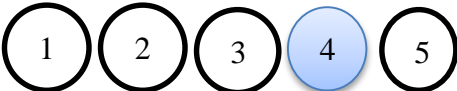
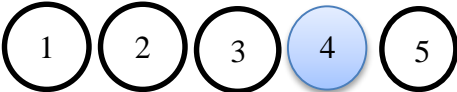
4 = Setuju

5 = Sangat Setuju

Tabel 1. Rancangan Pengujian *Usability*

No.	Pernyataan	Penilaian
1.	Pengguna dapat melakukan login dengan baik pada sistem	
2.	Pengguna berhasil menuju ke halaman registrasi untuk membuat akun	
3.	Pengguna dapat melihat alat-alat musik yang bisa dipinjam	

4.	Pengguna dapat langsung menuju halaman peminjaman	
5.	Pengguna dapat melihat dan mengisi data diri pada halaman peminjaman alat musik	
6.	Pengguna dapat melakukan transaksi peminjaman alat musik	
7.	Pengguna dapat melihat daftar list alat musik yang sudah pernah dipinjam	
8.	Pengguna dapat melakukan upload bukti pembayaran	
9.	Pengguna dapat keluar dari akunnya	
10.	Admin dapat melihat halaman <i>dashboard</i>	
11.	Admin dapat melihat, menghapus, meng- <i>update</i> data alat musik	

12	Sistem dapat mengonfirmasi peminjaman berdasarkan prioritas	
13.	Admin dapat melihat, menghapus, meng- <i>update</i> data <i>type</i> alat musik	
14.	Admin dapat melihat data pengguna serta dapat menghapus, meng- <i>update</i> data pengguna	
15.	Admin dapat melihat data transaksi pengguna	
16.	Admin dapat mengonfirmasi pembayaran yang dilakukan pengguna	
17.	Admin dapat melihat dan mencetak laporan transaksi pengguna berdasarkan tanggal pinjam dan tanggal kembali	