

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. B. Satria, M. R. Ramadhan, and F. N. Prawita, "VRBIKE Sistem Sepeda Statis Menggunakan Beban Dinamis Berbasis Realitas Virtual Yang Tersinkronisasi Dengan Konten Video 360 Derajat," *e-Proceeding Appl. Sci.*, vol. 5, no. 2, pp. 1835–1840, 2019.
- [2] J. Y. Mambu, A. K. Wahyudi, and G. Hezky, "'Jump': Game Simulasi Olahraga Berbasis Virtual Reality Dengan Sensor Accelerometer," *Nutr. J.*, vol. 3, no. 2, p. 58, 2019, doi: 10.37771/nj.vol3.iss2.408.
- [3] Y. Mambu, A. Wahyudi, A. Bantong, D. Mekel, F. I. Komputer, and U. Klabat, "Falling bird : Video game berbasis virtual reality dan accelerometer untuk android," *Semin. Nas. Sist. Inf. Tek. Inform.*, no. 3, pp. 503–511, 2019.
- [4] M. Zikky, F. Nur, C. Bagar, M. Firdaus, M. H. Assidiqi, and N. Hidayatulloh, "Pengembangan Wisata Virtual Reality di Kampus PENS menggunakan Google Cardboard dan Smartphone Android Pengembangan Wisata Virtual Reality di Kampus PENS menggunakan Google Cardboard dan Smartphone Android," no. October 2017, 2016.
- [5] A. N. N. Chamim, "Penggunaan Microcontroller Sebagai Pendeteksi Posisi Dengan Menggunakan Sinyal Gsm," *J. Inform.*, vol. 4, no. 1, pp. 430–439, 2010.
- [6] R. T. A. SADAD, ISWANTO, and J. A. SADAD, "Implementasi Mikrokontroler Sebagai Pengendali Lift Empat Lantai," *J. Ilm. Semester Tek.*, vol. 14, no. 2, pp. 160–165, 2011.
- [7] R. Firdanu, S. Achmadi, and S. Adi Wibowo, "Pemanfaatan Augmented Reality sebagai Media Pembelajaran mengenai Peralatan Konstruksi dalam Dunia Pendidikan Berbasis Android," *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.)*, vol. 4, no. 2, pp. 276–282, 2020, doi: 10.36040/jati.v4i2.2657.
- [8] S. Hartati, "Perancangan Sistem Informasi Inventaris Barang Pada Kantor Notaris Dan Ppat Ra Lia Kholila, Sh Menggunakan Visual Studio Code," *J. Siskomti*, vol. 3, no. 2, pp. 37–48, 2020, [Online]. Available: <https://www.ejournal.lembahdempo.ac.id/index.php/STMIK-SISKOMTI/article/view/123>.
- [9] B. Sugiantoro, "Aplikasi Teknologi *Bluetooth* untuk Komunikasi Wireless," *Semin. Nas. Apl. Teknol. Inf. 2005 (SNATI 2005)*, vol. 2005, no. Snati, pp. 1–7, 2010.

- [10] K. Mohd. Ehmer and K. Farmeena, "A Comparative Study of White Box , Black Box and Grey Box Testing Techniques," *Int. J. Adv. Comput. Sci. Appl.*, vol. 3, no. 6, pp. 12–15, 2012.
- [11] G. Wiro Sasmito, "Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal," *J. Inform. Pengemb. IT*, vol. 2, no. 1, pp. 6–12, 2017.