DAFTAR PUSTAKA

[1] A. K. Rofik, “Perancangan UI UX pada Startup Talentku Menggunakan Metode Lean UX Startup,” no. September, p. 92027, 2020, [Online]. Available: http://repositorio.unan.edu.ni/2986/1/5624.pdf.

[2] I. K. R. Putu, “Analisa Usability Pada Website Undiksha Dengan Menggunakan Metode Heuristic Evaluation,” *KARMAPATI (Kumpulan Artik. Mhs. Pendidik. Tek. Inform. ISSN 2252-9063*, vol. 5, no. 2, 2016.

[3] M. Huda, “Evaluasi Usability Website Stie Putra Bangsa Sebagai Media Informasi Perguruan Tinggi,” *J. Ekon. dan Tek.*, vol. 6, no. 2, pp. 9–19, 2018.

[4] M. M. Anshor, “ANALISIS DAN PERANCANGAN USER INTERFACE MARKETPLACE HIDROPONIK BERBASIS LEAN UX (STUDI KASUS: PETANI HIDROPONIK DI KABUPATEN BANYUWANGI),” *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 21, no. 1, pp. 1–9, 2020, [Online]. Available: http://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/4067/.

[5] G. I. Marthasari and N. Hayatin, “Analisis Usability Terhadap Sistem Lective Gegulang Berbasis USE Qestionnaire,” *J. Semin. Nas. Teknol. dan Rekayasa*, pp. 1–8, 2017, [Online]. Available: http://research-report.umm.ac.id/index.php/sentra/article/view/1458.

[6] Y. Adhipratama, “Perancangan Antarmuka Pengguna Dengan Metode Lean UX pada Website Hello Work Dinas Tenaga Kerja Kabupaten Pasuruan,” *Высшей Нервной Деятельности*, vol. 2, pp. 227–249, 2018.

[7] W. Handiwidjojo and L. Ernawati, “Pengukuran Tingkat Ketergunaan (Usability) Sistem Informasi Keuangan Studi Kasus : Duta Wacana Internal Transaction (Duwit),” *Juisi J. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 02, no. 01, pp. 49–55, 2016, [Online]. Available: https://journal.uc.ac.id/index.php/JUISI/article/view/115.

[8] M. Irsan, “Rancang Bangun Aplikasi Mobile Notifikasi Berbasis Android Untuk Mendukung Kinerja Di Instansi Pemerintahan,” *J. Penelit. Tek. Inform.*, vol. 1, no. 1, pp. 115–120, 2015, [Online]. Available: http://jurnal.untan.ac.id/index.php/justin/article/view/9984/9752.

[9] A. Yolanda, “Perancangan Ulang User Interface (UI) dan User Experience (UX) Menggunakan Metode Lean UX pada Aplikasi Sister For Students (SFS) Universitas Jember,” *Skripsi*, pp. 1–99, 2017.

[10] M. P. S. Utomo, “PERANCANGAN MVP MARKETPLACE USAHA PERJALANAN DENGAN MENGGUNAKAN METODE QFD DAN LEAN UX,” no. September, p. 92027, 2020, [Online]. Available: http://repositorio.unan.edu.ni/2986/1/5624.pdf.

[11] M. A. Yazid and A. H. Jantan, “User experience design (UXD) of mobile application: An implementation of a case study,” *J. Telecommun. Electron. Comput. Eng.*, vol. 9, no. 3-3 Special Issue, pp. 197–200, 2017.

[12] A. M. Lund, “Measuring usability with the USE questionnaire,” *Usability interface*, vol. 8, no. 2, pp. 3–6, 2001.

[13] S. W. Ningrum, I. Akrunanda, and A. R. Perdanakusuma, “Evaluasi dan Perbaikan Usability Aplikasi Mobile Ojesy Menggunakan Metode Usability Testing dan Use Questionnaire,” *Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 5, pp. 4825–4834, 2019.

[14] K. Aelani and Falahah, “Pengukuran Usability Sistem Menggunakan Use Questionnaire,” *Semin. Nas. Apl. Teknol. Inf. 2012 (SNATI 2012)*, vol. 2012, no. Snati, pp. 15–16, 2012.

[15] J. Gothelf and J. Seiden, *Lean UX*, First Edit. 1005 Gravenstein Highway North, Sebastopol, CA95472: O’Reilly Media, Inc., 2013.

[16] P. Y. BUDISTRIA, “Perancangan Desain User Interface/User Experience Sistem Informasi Akademik Mahasiswa (Siam) Dengan Metode Lean User Experience (Lean Ux) Pada Universitas Wr. Supratman,” *J. Ekon. Vol. 18, Nomor 1 Maret201*, vol. 2, no. 1, pp. 41–49, 2020.

[17] I. Yolanda, “ANALISA DAN EVALUASI USER EXPERIENCE DESIGN SISTEM INFORMASI TUGAS AKHIR MENGGUNAKAN METODE LEAN UX (Studi Kasus : Jurusan Teknik Informatika UIN SUSKA Riau),” 2019.

[18] B. Fikri, “Movie App Wireframe,” *dribbble.com*.

https://dribbble.com/shots/5283121-Movie-App-WIP (accessed Nov. 10, 2020).

[19] R. Bali, "UIzard Prototyping," *dribbble.com*. https://dribbble.com/shots/5665980-Uizard-Prototyping (accessed Nov. 10, 2020).

[20] A. N. Wicaksono, "Desain Interaksi Website Pendaftaran Pegawai Online Di Universitas Islam Indonesia Dengan," 2019.

[21] K. R. Hadi, H. M. Az-zahra, and L. Fanani, "Analisis Dan Perbaikan Usability Aplikasi Mobile KAI Access Dengan Metode Usability Testing Dan Use Questionnaire," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 2, no. 9, p. 2743, 2018, [Online]. Available: http://j-ptiik.ub.ac.id.

[22] E. S. Rahman and D. Vitaloca, "ANALISIS USABILITAS ENGGUNAKAN USE QUESTIONNAIRE PADA SISTEM INFORMASI SMK NEGERI 3 MAKASSAR," *Depdikbud, Dirjend Dikti*, pp. 16–22, 2018.

[23] S. D. Nuraeni and B. Suryawardani, "ANALISIS EFEKTIVITAS PROMOSI MELALUI MEDIA SOSIAL INSTAGRAM PADA PT.NIION INDONESIA UTAMA PADA TAHUN 2017," *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 2017, no. 1, pp. 1–6, 2017.

[24] D. W. Ramadhan, "PENGUJIAN USABILITY WEBSITE TIME EXCELINDO MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) (sTUDI KASUS: WEBSITE TIME EXCELINDO)," *JIPI (Jurnal Ilm. Penelit. dan Pembelajaran Inform.*, vol. 4, no. 2, p. 139, 2019, doi: 10.29100/jipi.v4i2.977.

[25] R. Alroobaea and P. J. Mayhew, "How many participants are really enough for usability studies?," *Proc. 2014 Sci. Inf. Conf. SAI 2014*, no. October 2017, pp. 48–56, 2014, doi: 10.1109/SAI.2014.6918171.

[26] W. A. Kusuma, V. Noviasari, and G. I. Marthasari, "Analisis Usability dalam User Experience pada Sistem KRS Online UMM menggunakan USE Questionnaire," *J. Nas. Tek. Elektro dan Teknol. Inf.*, vol. 5, no. 4, pp. 294–

301, 2016, doi: 10.22146/jnteti.v5i4.277.

[27] Z. Patrycia, “Pengaruh warna psikologis manusia,” *MINDJournal*, vol. 3, no. 1, pp. 31–48, 2013.