

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Proyek perancangan Tugas Akhir ini berupa perancangan sebuah Pusat Kegiatan Mahasiswa atau *Student Center* di lingkungan Kampus Institut Teknologi Sumatera yang dapat menampung kegiatan sosialisasi mahasiswa dan aktivitas di luar jam perkuliahan. ITERA membutuhkan wadah bagi mahasiswanya dalam menjalankan aktivitas akademik maupun non-akademik dalam satu tempat. Maka dari itu, diperlukan adanya *Student Center* di kampus Intitut Teknologi Sumatera.

Bangunan *Student Center* ini merupakan fasilitas kampus yang bersifat semikomersial dan interaktif. Hal ini dapat dilihat jika secara komersial dalam penyewaan ruang-ruang Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) dan ruang-ruang himpunan, area *retail store*, *foodcourt*, *coffe shop*, serta auditorium yang nantinya akan memberikan keuntungan bagi pihak kampus. Sedangkan aspek interaktif dapat dilihat dari ruang komunal seperti *student lounge*, *co-working space*, dan ruang luar seperti *amphitheather*.

Laporan Tugas Akhir ini berisi kajian pemograman arsitektur yang digunakan dalam pelaksanaan Tugas Akhir serta pendekatan, konsep, serta penjelasan hasil rancangan. Di dalamnya telah diuraikan deskripsi proyek berupa pemrakarsa, tapak perancangan, fungsi, isu perancangan, program ruang, pendekatan, konsep, dan hasil rancangan.

1.2 Program

Kampus Institut Teknologi Sumatera membutuhkan suatu Gedung yang dapat mewadahi mahasiswa dalam melakukan aktivitas perkumpulan terkait kegiatan UKM dan Himpunan Mahasiswa. Pada saat ini mahasiswa melakukan kegiatan perkumpulan tersebut di ruang kelas yang ada di

bangunan utama kampus, kantin, atau lapangan. Dengan masih belum ada fasilitas yang mewadahi kegiatan tersebut, Institut Teknologi Sumatera membutuhkan gedung *Student Center* sebagai solusi terhadap kurangnya fasilitas kampus tersebut. Nantinya ada beberapa ruangan yang akan aktif dari pukul 08.00 hingga pukul 22.00 sebagai sarana untuk mewadahi mahasiswa yang berkegiatan melebihi jam kerja ITERA.

Bangunan ini memiliki luas $\pm 8000 \text{ m}^2$ yang terdiri dari bangunan utama dengan ketinggian 3 lantai dan bangunan penunjang yaitu auditorium dengan ketinggian 2 lantai. Lahan proyek *Student Center* memiliki kemiringan kontur sebesar 3-6% yang masih dikategorikan datar. Di dalam lahan ini terdapat genangan air di sisi timur dan vegetasi yang terdapat pada lahan proyek cukup lebat.

Student Center juga dapat menjadi fasilitas interaktif, rekreatif, komersial, dan komunal. Hal tersebut dapat dilihat karena *Student Center* terdapat ruang-ruang seperti *student lounge*, ruang UKM dan ruang himpunan, *co-working space*, ruang studio, auditorium, area *retail store*, *foodcourt*, *coffe shop*, serta ruang luar yaitu *amphitheather*. Ruang-ruang ini memenuhi kriteria ketiga unsur tersebut dikarenakan dapat menjadi area berkumpul, sarana hiburan dan interaksi antar mahasiswa, serta sistem penyewaan ruang dan *tenant* yang dapat memberikan keuntungan bagi pihak kampus.

1.3 Asumsi

Proyek perancangan *Student Center* terletak di dalam area kampus Institut Teknologi Sumatera, dimana lahannya terletak di sebelah selatan Galeri dan di sebelah utara Gedung E. Fungsi utama gedung ini sebagai tempat pertemuan antar warga kampus. Proyek gedung bersifat semi-komersial dan interaktif karena gedung ini memiliki unsur penyewaan dan sebagai ruang komunal di dalamnya.

Proyek perancangan *Student Center* diasumsikan tidak ada batasan biaya, Pembangunan proyek perancangan *Student Center* mempertahankan vegetasi

yang ada di sekitar tapak. Bangunan mengikuti elevasi kontur lahan, proyek perancangan akan dibangun secara bertahap. Bangunan di sekitar tapak akan berkembang dan meningkat seiring dengan perkembangan kampus.