

BAB V

ANALISIS

5.1 Analisis Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Taman Layak Anak

Kebutuhan yang tinggi akan ruang bermain beserta fasilitas permainan yang memadai telah menjadi keharusan bagi pemerintah untuk menyediakan jika ingin generasi penerusnya dapat memiliki perkembangan fisik dan mental yang baik. Untuk dapat mengakomodasikan seluruh pengguna, diperlukan pedoman teknis perancangan taman bermain anak sebagai dasar pengendalian perancangan taman bermain anak-anak yang sampai saat ini belum ada di Indonesia (Baskara,2011). Berdasarkan faktor yang berasal dari kajian literatur penelitian sebelumnya maka dirumuskan dan dipilih faktor kemudahan, keamanan dan kenyamanan yang memiliki definisi menurut [3] sebagai berikut :

- Kenyamanan terbagi yaitu kenyamanan dimana kebebasan dalam penggunaan fasilitas bermain, tidak terganggu dalam beraktivitas serta terdapat fasilitas pendukung taman.
- Kemudahan yaitu semua fasilitas permainan dapat dengan mudah digunakan, dimengerti dan taman bermain mudah dijangkau dari tempat tinggal. Selain itu, secara akses memberikan kemudahan bergerak dan beraktivitas bagi semua anak-anak.
- Keamanan yaitu bebas terhadap hal-hal yang memungkinkan terjadinya tindak kejahatan ataupun vandalisme dan tidak memungkinkan terjadi kecelakaan saat digunakan bermain.

Berdasarkan hasil sintesa diatas, ditetapkan persyaratan seperti kemudahan, keamanan dan kenyamanan sehingga fungsi taman bermain dapat tercapai. Faktor diatas terpilih berdasarkan kajian dari tujuh sumber yang ada serta di analisis berdasarkan pengertian masing-masing faktor.

5.2 Analisis Indikator Taman Layak Anak

Persyaratan dari taman layak anak menjamin faktor Indikator merupakan dasar yang menjadikan penilaian dari faktor-faktor Taman Layak Anak. Berdasarkan hasil sintesa yang dilakukan pada Bab II Tinjauan Literatur maka terpilihlah dua puluh delapan indikator. Indikator terpilih berdasarkan kajian dari tujuh sumber yang ada, dimana terdapat minimal tiga sumber memuat indikatornya. Indikator tersebut terpilih dengan menyesuaikan dari definisi tiap faktor. Indikator yang terpilih untuk melengkapi faktor adalah sebagai berikut :

Tabel 5.1 Indikator Taman Layak Anak

No.	Faktor	Indikator
1.	Kemudahan	<i>Landmark</i> taman bermain mudah terlihat dan dikenali
		Adanya signage (sistem informasi petunjuk arah) di sekitar lokasi
		Lokasi taman mudah dijangkau dengan berjalan kaki
		Prasarana sirkulasi yang mudah dilalui semua anak-anak seperti tidak terdapat lekukan tanah yang terlalu miring
		Desain Peralatan permainan mudah dimengerti dan digunakan oleh semua anak
		Peralatan permainan mempunyai bentuk yang mampu mengeksplorasi tumbuh kembang anak-anak
		Area bermain anak secara desain tidak membatasi pandangan orang tua ke tempat bermain
2.	Keamanan	Jarak taman bermain dengan permukiman ≤ 200 m
		Jarak taman bermain dengan pusat kegiatan lingkungan ≤ 100 m
		Pada area bermain tidak terdapat tempat- tempat kumpulnya preman dan pihak- pihak yang dapat mengancam keamanan.
		Material yang digunakan pada peralatan permainan tidak mengandung racun seperti bahan pengawet kayu
		Material pelindung karat pada logam peralatan permainan mempunyai kekuatan yang tinggi serta tidak mudah mengelupas dan terhirup sehingga sangat membahayakan kesehatan dan keselamatan anak-anak
		Bahan pegangan tangan pada peralatan permainan tidak bersifat licin dan mudah slip serta berdimensi yang memudahkan tangan berpegang secara kuat.
		Pagar sekeliling taman tidak terdapat kawat- kawat pembatas yang tajam
		Pagar tidak mudah di panjat oleh anak-anak.
		Tersedianya fasilitas berlindung saat terjadi kondisi hujan dan gangguan alam lainnya
		Fasilitas bermain anak didasari zonasi aktivitas bermain aktif-pasif, kelompok umur dan jenis per mainan.Pemisahan diperlukan untuk memastikan tidak saling terganggunya antar kegiatan bermain

No.	Faktor	Indikator
		Fasilitas-fasilitas permainan didasari pergerakan yang meminimalkan terjadi benturan atau terjepit antara anak dengan peralatan permainan yang bergerak (misal ayunan, jungkat-jungkit dan lainnya).
		Fasilitas bermain anak pada area pinggir dan pojokan dihindari berbentuk yang tajam.
3.	Kenyamanan	Penetapan lokasi taman bermain memperhatikan keindahan lingkungan sekitar sehingga anak-anak merasa nyaman secara visual
		Fasilitas bermain anak memiliki tekstur material halus yang bersentuhan langsung dengan kulit.
		Tersedia tempat sampah di setiap zona
		Tersedianya fasilitas parkir kendaraan bermotor
		Tersedianya fasilitas Musholah
		Tersedianya fasilitas toilet
		Tersedianya fasilitas <i>rest area</i> yang dapat digunakan untuk beristirahat setelah bermain maupun area tunggu bagi orang tua dan pendamping lainnya.
		Tercipta kesatuan estetika dengan fasilitas bermain lainnya.
		Taman bermain mempunyai iklim yang nyaman dan teduh dengan vegetasi

Sumber : *Andhika Gayo (2011), Medha Baskara (2011), Widyawati (2015), Dimastanto (2007), Hutapea (2014), Winda (2014), Darmawan (2002)*

Berdasarkan kajian sintesa diatas maka diperoleh faktor penentu dan jumlah indikator Taman Layak Anak. Pada faktor penentu kenyamanan terdapat sembilan indikator, pada faktor penentu kemudahan terdapat tujuh indikator dan pada faktor penentu keamanan terdapat dua belas indikator. Sehingga total keseluruhan indikator Taman Layak Anak yang telah disintesa terdapat dua puluh delapan indikator. Indikator tersebut disintesa dari tujuh sumber literatur yang memiliki topik Taman Layak Anak. Indikator ini dapat digunakan untuk menganalisis sasaran selanjutnya dimana dibutuhkan hasil skor dari tiap-tiap indikator untuk memperoleh nilai dari faktor Taman Layak Anak di Taman Kalpataru Kemiling menggunakan persepsi pengunjung.

5.3 Analisis Persepsi Pengunjung Terhadap Taman Kalpataru sebagai Taman Layak Anak

Untuk merencanakan komitmen Kota Bandar Lampung menuju Kota Layak Anak, Pemerintah Kota Bandar Lampung melakukan berbagai upaya salah satunya adalah merevitalisasi taman yang ada di kota Bandar Lampung menjadi Taman Layak Anak. Sebagaimana yang telah dijelaskan sebelumnya Taman Layak Anak memiliki indikator kenyamanan, kemudahan dan keamanan yang didalamnya terdapat 28 indikator. Pada faktor kemudahan terdapat 7 indikator, faktor keamanan terdapat 12 indikator dan faktor kenyamanan terdapat 9 indikator. Pada analisis ini penilaian Taman Kalpataru sebagai Taman Layak Anak dilakukan dengan melihat persepsi pengunjung. Persepsi pengunjung dianggap penting karena pengunjung merupakan penerima manfaat terhadap taman tersebut.

Perhitungan skor persepsi pengunjung dilakukan dengan mengkuantifikasikan persepsi tersebut dengan menggunakan skala likert dengan teknik *scoring*. Adapun kategori penilaian persepsi pengunjung terhadap taman dibagi menjadi 5 (lima) yaitu sangat tidak puas, tidak puas, cukup puas, puas dan sangat puas [6]. Untuk menentukan nilai dari tiap kategori penilaian persepsi, maka harus menentukan skor maksimal faktor dan indikator penilaian persepsi pengunjung terhadap Taman Kalpataru sebagai berikut:

Tabel 5.2 Penentuan Skor Persepsi Pengunjung terhadap Taman Kalpataru sebagai Taman Layak Anak

No	Faktor	Jumlah Indikator	Jumlah Responden	Skor Max. per-Indikator	Skor Max. Seluruh Indikator	Skor Max. Faktor
				= (nilai max skala*jumlah responden)	= skor max. Per-indikator * jumlah indikator	= jumlah indikator/total indikator*skor max seluruh indikator
1	Kemudahan	7	97	485	3395	848,75
2	Keamanan	9	97	485	4365	1403,03
3	Kenyamanan	12	97	485	5820	2494,28
Skor Total Maksimal					13580	4746,07

Sumber : Hasil Analisis, 2017

Berdasarkan hasil penentuan skor maksimal faktor, maka dapat dilakukan pengkalsifikasian penilaian persepsi pengunjung terhadap Taman Kalpataru sebagai berikut:

Tabel 5.3 Klasifikasi Berdasarkan Faktor Persepsi Pengunjung terhadap Taman Kalpataru Sebagai Taman Layak Anak

Rentang Nilai	Deskripsi
0-948	Sangat tidak puas
949-1897	Tidak puas
1898-2847	Cukup puas
2848-3796	Puas
3797-4746	Sangat puas

Sumber : Hasil Analisis, 2017

Berdasarkan hasil penentuan skor maksimal per-indikator, berikut kategori dan penilaian persepsi pengunjung terhadap Taman Kalpataru :

Tabel 5.4 Klasifikasi Berdasarkan Indikator Persepsi Pengunjung terhadap Taman Kalpataru Sebagai Taman Layak Anak

Rentang Nilai	Deskripsi
0-96	Sangat tidak puas
97-193	Tidak puas
194-290	Cukup puas
291-387	Puas
388-485	Sangat puas

Sumber : Hasil Analisis, 2017

5.3.1 Persepsi Pengunjung Terhadap Faktor Kemudahan pada Taman Kalpataru

Faktor kemudahan yang dinilai meliputi ketersediaan *landmark* taman, *signage*, kemudahan jangkauan pejalan kaki, sirkulasi pergerakan anak, desain alat permainan aksesibel, alat permainan mampu menstimulasi tumbuh kembang, kemudahan orang tua dalam mengawasi anak. Ke-tujuh indikator tersebut digunakan sebagai indikator penilaian oleh pengunjung terhadap faktor kemudahan Taman Kalpataru Kemiling.

Berdasarkan hasil kuesioner didapatkan penilaian masing-masing indikator pada faktor kemudahan berdasarkan persepsi pengunjung sebagai berikut:

Tabel 5.5 Skor Penilaian Persepsi Pengunjung Terhadap Indikator Pada Faktor Kemudahan

Indikator	Nilai Total Persepsi Pengunjung per Indikator	Deskripsi
Landmark	291	Puas
Signase	5	Sangat Tidak Puas
Kemudahan jangkuan pejalan kaki	460	Sangat Puas
Sirkulasi pergerakan anak	434	Sangat Puas
Desain alat permainan aksesibel	248	Cukup Puas
Alat permainan mampu menstimulus tumbuh kembang anak	281	Cukup Puas
Kemudahan orang tua dalam mengawasi anak	453	Sangat Puas
Total Skor Indikator pada Faktor Kemudahan	2.172	
Rata-rata skor riil indikator	310,286	Puas

Sumber : Hasil Analisis, 2017

Berdasarkan hasil perhitungan skor persepsi pengunjung didapatkan total skor indikator pada faktor kemudahan sebesar 2.172. Jika dilakukan rata-rata perhitungan indikator, rata-rata indikator pada faktor kemudahan masuk dalam kategori **puas** (skor: 310,28).

Untuk mengetahui skor faktor kemudahan pada Taman Kalpataru maka dilakukan perhitungan dengan indeks pada skor riil faktor kemudahan. Perhitungan indeks skor dilakukan karena jumlah indikator pada faktor kemudahan, keamanan dan kenyamanan berbeda. Berikut perhitungannya:

$$\text{Skor Indeks Faktor Kemudahan} = \frac{\text{Total Skor Indikator Riil}}{\text{Total Skor Indikator Max}} \times \text{Skor Max. Faktor}$$

$$\text{Skor Indeks Faktor Kemudahan} = \frac{2.172}{3.395} \times 848,75 = 543$$

Berdasarkan rumus indeks faktor, didapatkan skor indeks faktor kemudahan sebesar **543**. Berdasarkan Tabel Klasifikasi Keseluruhan Persepsi Pengunjung terhadap Taman Kalpataru Sebagai Taman Layak Anak, persepsi pengunjung terhadap faktor kemudahan masuk pada kategori **sangat tidak puas**.

Jika dibandingkan dengan perhitungan riil per-indikator, hasil perhitungan indeks skor faktor kemudahan yang memiliki penilaian yang sangat berbeda. Hal ini disebabkan oleh adanya 1 (satu) indikator yaitu *signase* yang memiliki nilai sangat kecil sehingga mempengaruhi kepuasan pengunjung terhadap faktor kemudahan Taman Kalpataru secara keseluruhan. Shirvani (1985) menjelaskan bahwa keberadaan *signase* sangat berpengaruh terhadap visualisasi kawasan. Oleh karenanya pada faktor kemudahan Taman Kalpataru, keberadaan *signase* dirasa berperan signifikan dalam memberikan kemudahan penandaan taman bagi pengunjung.

5.3.2 Persepsi Pengunjung Terhadap Faktor Keamanan pada Taman Kalpataru

Faktor keamanan yang dinilai meliputi jarak taman bermain dengan permukiman ≤ 200 m, Jarak taman bermain dengan PKL ≤ 100 m, tidak terdapat tempat kumpulnya preman, alat permainan tidak mengandung racun, material memiliki kekuatan tinggi, bahan pegangan tangan pada peralatan permainan tidak licin, pagar tidak terdapat kawat pembatas yang tajam, pagar tidak mudah dipanjaat oleh anak, tersedianya fasilitas berlindung saat hujan, permainan terbagi dari beberapa zonasi, alat permainan meminimalisir terjadinya benturan dan terjepit dan pojokan fasilitas permainan tidak tajam. Indikator tersebut digunakan sebagai indikator penilaian oleh pengunjung terhadap faktor keamanan Taman Kalpataru Kemiling.

Berdasarkan hasil kuesioner didapatkan penilaian masing-masing indikator pada faktor keamanan berdasarkan persepsi pengunjung sebagai berikut:

Tabel 5.6 Skor Penilaian Persepsi Pengunjung Terhadap Indikator Pada Faktor Keamanan

Indikator	Nilai Total Persepsi Pengunjung per Indikator	Deskripsi
Jarak taman bermain dengan permukiman \leq 200 m	460	Sangat Puas
Jarak taman bermain dengan PKL \leq 100 m	397	Sangat Puas
Tidak terdapat tempat- tempat kumpulnya preman .	451	Sangat Puas
Alat permainan tidak mengandung racun	470	Sangat Puas
Material memiliki kekuatan yang tinggi	252	Sangat Puas
Bahan pegangan tangan pada peralatan permainan tidak bersifat licin dan	467	Cukup Puas
Pagar tidak terdapat kawat- kawat pembatas yang tajam	99	Tidak Puas
Pagar tidak mudah di panjat oleh anak-anak.	99	Tidak Puas
Tersedianya fasilitas berlindung saat terjadi kondisi hujan dan gangguan alam lainnya	38	Sangat Tidak Puas
Permainan terbagi dari beberapa zonasi	390	Sangat Puas
Alat permainan meminimalisir terjadinya benturan dan terjepit	462	Sangat Puas
Pojokan fasilitas permainan tidak tajam	468	Sangat Puas
Total Skor Indikator pada Faktor Keamanan	4.053	
Rata-rata skor riil indikator	337,75	Puas

Sumber : Hasil Analisis, 2017

Berdasarkan hasil perhitungan skor persepsi pengunjung didapatkan total skor indikator pada faktor keamanan sebesar 4.053. Jika dilakukan rata-rata perhitungan indikator, rata-rata indikator pada faktor keamanan masuk dalam kategori **puas** dengan rata-rata skor riil per-indikatornya sebesar 337,75.

Selanjutnya, untuk mengetahui skor faktor keamanan pada Taman Kalpataru maka dilakukan perhitungan indeks pada skor riil faktor keamanan. Perhitungan indeks skor karena jumlah indikator pada faktor kemudahan, keamanan dan kenyamanan berbeda. Berikut perhitungannya:

$$\text{Skor Indeks Faktor Keamanan} = \frac{\text{Total Skor Indikator Riil}}{\text{Total Skor Indikator Max}} \times \text{Skor Max. Faktor}$$

$$\text{Skor Indeks Faktor Keamanan} = \frac{4.053}{4.365} \times 1.403 = 1.303$$

Berdasarkan rumus indeks faktor, didapatkan skor indeks faktor keamanan sebesar **1.303**. Berdasarkan Tabel Klasifikasi Keseluruhan Persepsi Pengunjung terhadap Taman Kalpataru Sebagai Taman Layak Anak, persepsi pengunjung terhadap faktor keamanan masuk pada kategori **tidak puas**.

Jika dibandingkan dengan perhitungan riil per-indikator, hasil perhitungan indeks skor faktor keamanan memiliki penilaian yang sangat berbeda. Hal ini disebabkan oleh adanya 3 (tiga) indikator yang mempengaruhi tingkat kepuasan pengunjung terhadap faktor keamanan ketiga indikator tersebut adalah keberadaan pagar berkawat, pagar yang mudah dipanjat oleh anak-anak dan ketersediaan fasilitas berlindung dari hujan dan bencana alam. Frost dan Wortham (1988) menjelaskan bahwa terdapat poin utama dalam penataan area bermain anak adalah pemenuhan aturan keamanan seperti adanya pagar atau pintu pengaman untuk melindungi anak-anak dari bahaya jalan dan air. Pemasangan pagar pengaman mutlak diperlukan, dilengkapi dengan kunci atau gembok yang harus diperiksa apakah terkunci dengan baik pada saat anak turun bermain, karena beberapa anak akan bermain diluar pagar. Oleh karenanya pada faktor keamanan Taman Kalpataru, keberadaan pagar bebas kawat tajam, pagar yang tidak mudah dipanjat dan keberadaan fasilitas berlindung dari hujan dan bencana alam dirasa sangat penting oleh pengunjung.

5.3.3 Persepsi Pengunjung Terhadap Faktor Kenyamanan pada Taman Kalpataru

Faktor kenyamanan yang dinilai meliputi penilaian kenyamanan secara visual, tersedianya tempat sampah, tersedianya area parkir, tersedianya mushola, tersedianya toilet, tersedianya *rest area*, terciptanya kesatuan estetika dengan fasilitas bermain lainnya, taman memiliki iklim yang nyaman dan teduh dengan dilengkapi vegetasi . Indikator tersebut digunakan sebagai indikator penilaian oleh pengunjung terhadap faktor kenyamanan Taman Kalpataru Kemiling.

Berdasarkan hasil kuesioner didapatkan penilaian masing-masing indikator pada faktor kenyamanan berdasarkan persepsi pengunjung sebagai berikut:

Tabel 5.7 Skor Penilaian Persepsi Pengunjung Terhadap Indikator Pada Faktor Kenyamanan

Indikator	Nilai Total Persepsi Pengunjung per Indikator	Deskripsi
Nyaman secara visual	283	Cukup Puas
tekstur material alat bermain halus	446	Sangat Puas
Tersedia tempat sampah	328	Puas
Tersedianya parkir kendaraan bermotor	18	Sangat Tidak Puas
Tersedianya fasilitas Musholah	0	Sangat Tidak Puas
Tersedianya fasilitas toilet	143	Tidak Puas
Tersedianya fasilitas <i>rest area</i>	308	Puas
Tercipta kesatuan estetika dengan fasilitas bermain lainnya	266	Cukup Puas
Iklm yang nyaman dan teduh dengan vegetasi	302	Puas
Total Skor Indikator pada Faktor Kenyamanan	2.098	
Rata-rata skor riil indikator	233,11	Cukup Puas

Sumber : Hasil Analisis, 2017

Berdasarkan hasil perhitungan skor persepsi pengunjung didapatkan total skor faktor kenyamanan sebesar 2.098. Jika dilakukan rata-rata perhitungan indikator, rata-rata indikator pada faktor kenyamanan masuk dalam kategori **cukup puas** dengan rata-rata skor riil per-indikatornya sebesar 233,11. Selanjutnya, untuk mengetahui skor faktor kenyamanan pada Taman Kalpataru maka dilakukan perhitungan dengan menghitung skor indeks faktor kenyamanan. Perhitungan skor indeks faktor dilakukan karena jumlah indikator pada faktor kemudahan, keamanan dan kenyamanan berbeda. Berikut perhitungannya:

$$\text{Skor Indeks Faktor Kenyamanan} = \frac{\text{Total Skor Indikator Riil}}{\text{Total Skor Indikator Max}} \times \text{Skor Max. Faktor}$$

$$\text{Skor Indeks Faktor Kenyamanan} = \frac{2.098}{5.820} \times 2.494 = 899$$

Berdasarkan rumus indeks faktor, didapatkan skor indeks faktor kenyamanan sebesar **899**. Berdasarkan Tabel Klasifikasi Keseluruhan Persepsi Pengunjung terhadap Taman Kalpataru Sebagai Taman Layak Anak, persepsi pengunjung terhadap faktor kenyamanan masuk pada kategori **sangat tidak puas**.

Jika dibandingkan dengan perhitungan riil per-indikator, hasil perhitungan skor indeks faktor kenyamanan memiliki penilaian yang sangat berbeda. Hal ini disebabkan oleh adanya 3 (tiga) indikator yang bernilai kecil dibandingkan indikator lainnya sehingga mempengaruhi tingkat kepuasan pengunjung terhadap faktor kenyamanan secara keseluruhan. Ketiga indikator tersebut adalah keberadaan parkir kendaraan bermotor, mushola dan toilet. Keberadaan area parkir, toilet dan mushola sebagai fasilitas penunjang pada area publik dirasa sangat penting bagi pengunjung. Hal ini senada dengan apa yang dijelaskan oleh Shirvani (1985) yang menjelaskan bahwa keberadaan sirkulasi dan tempat parkir di suatu area publik sangat penting. Oleh karenanya keberadaan tempat parkir yang nyaman di Taman Kalpataru menjadi nilai tambah bagi kenyamanan pengunjung. Selain tempat parkir, keberadaan mushola dan toilet di Taman Kalpataru juga dirasa mampu meningkatkan tingkat kenyamanan pengunjung. Hal ini sesuai dengan yang dijelaskan oleh Paramitasari (2016) yang menegaskan bahwa keberadaan fasilitas penunjang pada publik area sangat penting dalam meningkatkan kenyamanan pengunjung seperti adanya toilet dan fasilitas peribadatan.

5.3.4 Presepsi Pengunjung terhadap Keseluruhan Faktor Penilaian Taman Kalpataru sebagai Taman Layak Anak

Secara keseluruhan persepsi pengunjung terhadap Taman Kalpataru sebagai Taman Layak Anak dapat dihitung sebagai berikut:

$$\begin{aligned}
 \text{Rata-rata Penilaian Persepsi} & & (\text{Skor Indeks Faktor Kemudahan} + \text{Skor} \\
 \text{Pengunjung} & = & \text{Indeks Faktor Keamanan} + \text{Skor Indeks} \\
 & & \text{Faktor Kenyamanan})/3 \\
 & = & (543 + 1.303 + 899)/3 \\
 & = & 2.745/3 \\
 & = & 914,96 \approx 915
 \end{aligned}$$

Merujuk pada Tabel Klasifikasi Persepsi Pengunjung terhadap Taman Kalpataru Sebagai Taman Layak Anak, maka dapat disimpulkan bahwa secara keseluruhan, pengunjung merasa **sangat tidak puas** terhadap faktor kemudahan, keamanan dan kenyamanan Taman Kalpataru sehingga dapat disimpulkan bahwa kesiapan Taman Kalpataru menuju taman layak anak belum tercapai.

(Halaman ini sengaja dikosongkan)